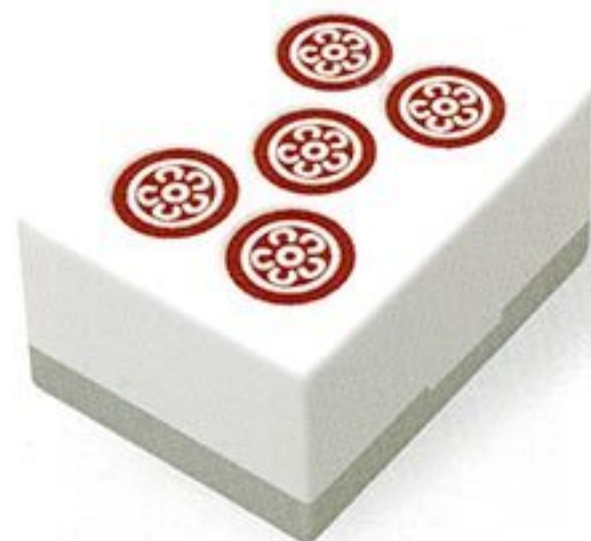
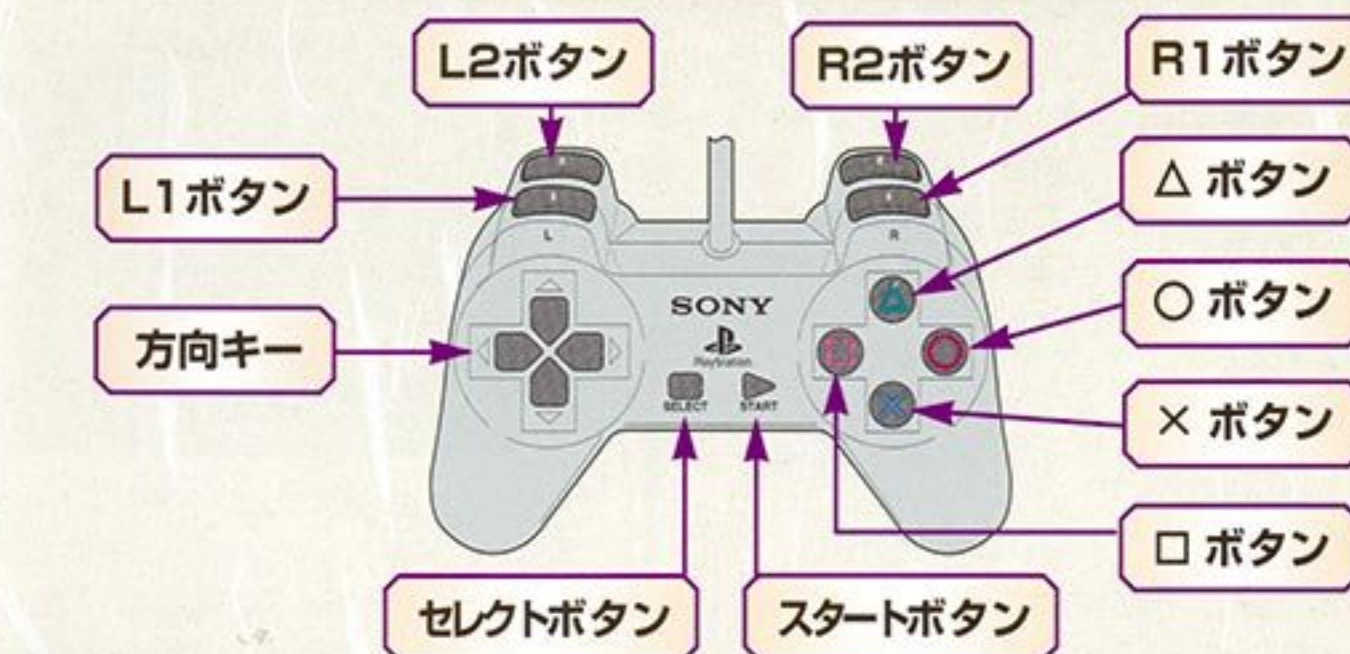
SuperLite 1500 シリーズ

麻雀II

テーブルゲーム

コントローラの操作方法

方向キー / カーソル移動
△ ボタン / コマンドウィンドウを開く、表示ウィンドウの一時消去
○ ボタン / 決定ボタン
× ボタン / キャンセルボタン、ウインドウを閉じる
□ ボタン / 点数表示、場局・積み棒・供託リーチ棒の表示
スタートボタン / システムウィンドウを開く、設定画面などの設定の完了
L1ボタン・R2ボタン / 画面角度の変更（上段→中段→下段）L1ボタンは対戦者選択画面で、キャラクターの選択と決定ボタンの切りかえにも使用します
L2ボタン・R1ボタン / 画面角度の変更（下段→中段→上段）R1ボタンは対戦者選択画面で、キャラクター の選択と決定ボタンの切りかえにも使用します

● L1ボタン、R1ボタン、セレクトボタン、スタートボタンを同時に押すと、リセットをすることができます。

SLPM 86258

タイトル画面

ゲームを起動すると、この画面が表示されます。

「はじめから」 ゲームを最初から始めます。
「つづきから」 メモリーカードに記録された、前回のつづきから始めます。

「はじめから」を選択すると、以下のメニューが表示されますので、お好みのモードを選択して下さい。

「フリー対局」 用意されたキャラクター１５人と、ルールを自由に設定して対局します。
「トーナメントモード」 各キャラクターと、ルールが異なる６つのトーナメントを戦います。
「成績表」 和了率、半荘平均得点などの対戦成績をキャラクター別に見ることができます。

*メモリーカードはメモリーカード差込口1に正しく接続してください。メモリーカード差込口2には対応していません。

SLPM 86258

フリー対局

「フリー対局」を選択すると以下の画面になりますので、対局者を３人選択してください。△ボタンでランダムセレクトもできます。L1ボタンまたはR1ボタンで、対戦者の選択と決定ボタンの切りかえが可能です。

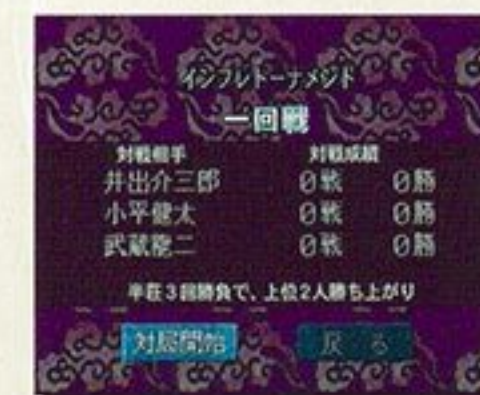
ルール設定

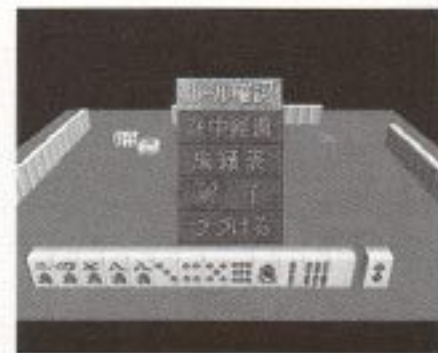
対局者を選択後には、下の画面になりますのでお好みのルールを設定して下さい。設定後に、スタートボタンを押すか、「対局開始」にカーソルを合わせて○ボタンを押すと対局が始まります。
なお、初期の設定条件は白文字で、変更すると赤文字で表示されます。また、メモリーカードに記録を行うと、ルール設定も保存することができます。

食い断么 有り／無しが設定できます。
一発 有り／無しが設定できます。
裏ドラ 有り／無しが設定できます。
槓ドラ 有り／無しが設定できます。
＊「裏ドラ」「槓ドラ」の両方が有りのときのみ、「槓ウラ」が有りになります。
二翻縛り 有りの場合には、５本場以上で二翻縛りになります。
西入 有りの場合には、場が終了した時点で誰も３００００点以上ないときに西→北→東…と場が移ります。
南場不聴 南場で親が不聴のときに、輪荘（親流れ）か連荘（親の続行）かを設定できます。
三・四連刻 有り／無しが設定できます。
大車輪 有り／無しが設定できます。
ダブル役満 有り／無しが設定できます。
八連荘 有り／無しが設定できます。
赤牌 有りの場合には、赤５萬、赤５筒、赤５索が各１枚入っており、常時ドラと同じ役割を果たします。
二家和 ダブロンの有り／無しが設定できます。なお、三家和は流局となります。
焼き鳥 有りの場合には、半荘が終わるまでに１回もあがれなかった人は、他の３人に罰符（８千点×３）を払います。（なお、焼き鳥の人は点数表画面で確認できます）
ワレメ 有りの場合には、配牌を最初に取り始める場所にいる人は、その局の点数が増減ともに２倍になります。（なお、ワレメの人は点数表画面で確認できます）
ウマ 有りの場合には、半荘終了時にトップ者は４位の人から２万点、２位の人は３位の人から１万点の点数をもらうことができます。
ドボン 有りの場合には、点数がマイナスになると半荘終了になります。また、持ち点が１０００点未満のときにはリーチがかけられません。
立直後捨牌 自動の場合には、リーチ後に上がり牌やカンのできる牌が来るまで、捨て牌を自動的に行います。

トーナメントモード

「トーナメントモード」を選択すると、以下のトーナメント選択画面が表示されます。

選択したトーナメントの、参加人数と１回戦ごとの半荘回数が表示されますので、６つのトーナメントの中からお好みのトーナメントを選択して下さい。
トーナメントの選択後には、ルールの確認をおこないます。ルールの変更はできませんが、「リーチ後捨牌」の設定は変更することができます。
ルールの確認後には、対戦相手と勝ち上がり条件が表示されますので、確認の上、対局を開始して下さい。

対局画面

対局が始まると、以下の画面が表示されます。自分の番になったら、いらない牌にカーソルを合わせて○ボタンで捨てて下さい。

■スタートボタンを押すと、以下のシステムメニューが開きます。

「ルール確認」設定されているルールを確認することができます。ルールの変更はできません。

「途中経過」トーナメントモードのときに、それまでの半荘の成績を確認することができます。(フリー対局のときには表示されません)

「成績表」タイトル画面の「成績表」と同じです。なお、成績は半荘単位で更新されます。

「終了」対局を途中で終了します。それまでの結果はすべて消去され、記録に残りません。

「つづける」対局に戻ります。また、どこにカーソルが合っていても、×ボタンで対局に戻ります。

■自分の番のときに△ボタンを押すと、コマンドメニューと状況ウィンドウが表示され、残り枚数と、ドラを確かめることができます。また、「リーチ」や手牌を「カン(アンカン)」するときにも使用します。「チー」「ポン」「カン(ミンカン)」「ロン」「ツモ」の可能性があるときには、自動的にコマンドメニューが表示されますので、メニューから任意のコマンドを選択して下さい。(コマンドメニューは、△ボタンで一時消去してそのときの対局状況を確認することが可能です)

■自分の番のときに、□ボタンを押すと、その時点の点数確認および、積み棒や供託リーチ棒の確認をすることができます。

その他の対局画面

■役表示画面

誰かが上がったあとに○ボタンを押すと、上がった人の役と点数の画面が表示されます。役が多い場合には、方向キーの上下で、役名をスクロールさせることができ、ダブロンの場合には、方向キー左右で、あがった人を切りかえることができます。

■半荘終了画面

対局が終了すると、その半荘の結果が表示されます。その後(トーナメントモードの場合は、1回戦終了ごとに)、それまでの記録を保存するかどうかを尋ねてきますので、記録したい場合はメモリーカードをメモリーカード差込口1に差して、保存を選択して下さい。この続きからゲームを再開したい場合は、タイトル画面で、「つづきから」を選択して下さい。なお、トップ者は半荘終了時の持点と順位表示時の点数が異なる場合がありますが、トップ者以外の持点を100点単位で四捨五入してから、トップ者の点数を計算しているためで、順位には問題ありません。

成績表

タイトル画面、または対局中のシステムメニューから「成績表」を選択すると対戦成績と半荘平均得点の全員の成績が、成績順に表示されます。

さらに、キャラクターを選択して○ボタンを押すと、より詳しい個人成績が表示され、×ボタンを押すと元の画面に戻ります。

○ボタンまたは×ボタンで全員の成績表に戻ります。
また、方向キーの左右で、前後のランクのキャラクターの成績の表示に切りかえることもできます。
なお、成績は半荘終了ごとに更新されます。

役名一覧

役名	翻数
翻牌(ファンパイ)	1翻
自摸和(ツモホー)	1翻*
槍槓(チャンカン)	1翻
嶺上開花(リンシャンカイホー)	1翻
海底摸月(ハイテイモーユエ)	1翻
河底撈魚(ホーテイラオユイ)	1翻
立直(リーチ)	1翻*
一発(イッパツ)	1翻☆
平和(ピンフ)	1翻*
断么九(タンヤオチュー)	1翻
一盃口(イーペイコー)	1翻*
ダブル立直(ダブルリーチ)	2翻*
三色同順(サンソードウシュン)	2翻※
一気通貫(イッキツーカン)	2翻※
混全帯么(ホンチャンタイヤオ)	2翻※
対々和(トイトイホー)	2翻
三暗刻(サンアンコー)	2翻
三槓子(サンカンツ)	2翻
混老頭(ホンロートー)	2翻
三色同刻(サンソードウコー)	2翻
小三元(ショウサンゲン)	2翻
七対子(チートイツ)	2翻*
三連刻(サンレンコー)	2翻☆
二盃口(リャンペイコー)	3翻*
純全帯么(ジュンチャンタイヤオ)	3翻※
混一色(ホンイーソー)	3翻※
清一色(チンイーソー)	6翻※

役名	翻数
流し満貫(ナガシマンガン)	満貫
大三元(ダイサンゲン)	役満
大四喜(ダイスーシー)	役満
小四喜(ショウスーシー)	役満
字一色(ツーイーソー)	役満
清老頭(チンロートー)	役満
四暗刻(スーアンコー)	役満
四槓子(スーカンツ)	役満
緑一色(リューイーソー)	役満
国士無双(コクシムソウ)	役満
九連宝燈(チュウレンポートン)	役満
天和(テンホー)	役満
地和(チーホー)	役満
人和(レンホー)	役満
四連刻(スーレンコー)	役満☆
大車輪(ダイシャリン)	役満☆
八連荘(パーレンチャン)	役満☆

☆この役は、その役の設定が「有り」の場合にのみ、有効となります。
※この役は、鳴くと1翻下がります。
*この役は、鳴いた場合には成立しません。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。